

Guia docent

Identificació de l'assignatura

Assignatura / Grup	20302 - Programació - Informàtica I / 3
Titulació	Doble titulació: grau de Matemàtiques i grau d'Enginyeria Telemàtica - Primer curs Grau de Matemàtiques - Primer curs Grau d'Enginyeria Telemàtica - Primer curs Grau d'Enginyeria Electrònica Industrial i Automàtica - Primer curs Grau d'Enginyeria Informàtica (Pla 2010) - Primer curs Grau d'Enginyeria Informàtica (Pla 2014) - Primer curs
Crèdits	6
Període d'impartició	Primer semestre
Idioma d'impartició	Català

Professors

Professor/a	Horari d'atenció als alumnes					
	Hora d'inici	Hora de fi	Dia	Data d'inici	Data de fi	Despatx / Edifici
Miguel Mascaró Portells						
<i>Responsable</i>						Cal concertar cita prèvia amb el/la professor/a per a fer una tutoria
mascport@uib.es						
Cristina Suemay Manresa Yee	18:30	19:30	Dimecres	02/09/2019	12/02/2020	221/ Anselm Turmeda
cristina.manresa@uib.es						
Maria Francesca Roig Maimó	11:30	12:30	Divendres	09/09/2019	20/12/2019	221
xisca.roig@uib.es	13:30	14:30	Dimarts	09/09/2019	20/12/2019	221

Contextualització

L'assignatura de Programació constitueix una assignatura de formació bàsica (1º curs, 1º semestre) dins la branca de coneixement de Ciències de la Computació i comprèn un ensenyament introductor general. L'objectiu principal de l'assignatura es proporcionar als estudiants una introducció al món de la programació d'ordinadors.

Més concretament, l'assignatura de Programació se centra en una fase capdal del procés algorímic, en què l'alumne aprendrà a dissenyar solucions per a problemes seqüencials, aplicant tècniques de disseny descendent i utilitzant conceptes abstractes, tant a nivell d'operacions com de dades, que permetran garantir que les solucions als problemes no solament resolguin el problema plantejat sino que també ho facin amb un alt nivell de qualitat i d'eficiència que facilitarà la seva llegibilitat i el seu manteniment futur.

Per altra part, l'assignatura està molt relacionada amb les matèries que componen el mòdul de computació i en general amb qualsevol assignatura on s'hagin de desenvolupar algorismes mitjançant qualsevol llenguatge i entorn de programació. En aquest context, l'assignatura Programació, assenta els fonaments metodològics i les

Guia docent

bases d'anàlisi algorítmic per poder afrontar amb garanties d'èxit les assignatures relacionades que pertanyen a cursos més avançats.

Requisits

Aquesta és una de les assignatures de formació bàsica dels estudis. No té cap requisit formal.

Recomanables

És desitjable que l'alumne tingui coneixements previs en la utilització dels ordinadors a nivell d'usuari. És a dir, que sigui capaç d'utilitzar eines ofimàtiques per poder redactar documents per elaborar documents formals. També que sigui capaç d'utilitzar navegadors per poder realitzar cerques per Internet.

Es recomana realitzar el curs zero: "Ofimàtica i altres eines per l'estudi"

Competències

Específiques

- * CFB03: Coneixements bàsics sobre l'ús i programació dels ordinadors, sistemes operatius, bases de dades i programes informàtics amb aplicació en enginyeria.

Genèriques

- * CTR01: Capacitat d'anàlisi i síntesi, d'organització, de planificació i de presa de decisions.
- * CTR07: Capacitat per comunicar conceptes propis de la informàtica de manera oral i escrita en diferents àmbits d'actuació.

Bàsiques

- * Podeu consultar les competències bàsiques que l'estudiant ha d'haver assolit en acabar el grau a l'adreça següent: http://estudis.uib.cat/ca/grau/comp_basiques/

Continguts

Les competències indicades donen lloc als següents continguts específics d'aquesta assignatura:

- 1 Coneixement i comprensió de les tècniques fonamentals del desenvolupament de programes, així com la capacitat d'aplicar-les.
- 2 Coneixements de programació estructurada, programació orientada a objectes i llibreries de programació.
- 3 Capacitat per abstractre un problema i modelitzar en un entorn informàtic per trobar si és possible una solució computacional vàlida i conforme als requeriments del problema.
- 4 Capacitat d'anàlisi d'algorismes, així com per calcular el seu cost, tant en temps com en espai
- 5 Coneixement de les formes habituals de representar informació per al seu processament mitjançant un sistema digital.
- 6 Capacitat d'anàlisi i síntesi de sistemes de complexitat adequada.



Guia docent

7 Coneixement dels components interns d'un computador i de la interconnexió necessària per al procés automàtic de la informació.

8 Coneixement de les funcions i serveis d'un sistema operatiu.

Per tal d'assolir aquests coneixements, i en conseqüència les competències genèriques i específiques assenyalades es proposen els següents continguts:

Continguts temàtics

Tema 1. Conceptes bàsics

Definicions de les components d'un ordinador des d'un punt de vista de les tasques que s'hi duen a terme i la relació amb els programes. Definició del concepte de programa i la seva relació amb l'ordinador que l'executa.

Definició i tipus de llenguatges de programació. Descripció del procés de realització d'un programa.

Estructura d'un programa.

Tema 2. Components del llenguatge

Un programa vist com dos blocs, un declaratiu on es defineixen els elements necessaris per dur a terme el programa i un d'instruccions on es duen a terme les instruccions precises per resoldre el problema.

Variables: Definició i tipus bàsics. Declaració i assignació de variables i expressions. Operadors i tipus d'operacions.

Entrada i sortida bàsica, gestió dels flux de dades de teclat i pantalla.

Composició d'operacions: Seqüència, condicionals i repeticions d'operacions.

Tema 3. Esquemes algorísmics bàsics

El concepte de seqüència i exemples de problemes seqüencials de natura diversa.

Esquemes generals de tractament seqüencial: recorregut i cerca.

Tema 4. Aplicació dels esquemes bàsics per a la resolució de problemes més complexes

Subprogrames com a resultat de l'aplicació de l'abstracció d'operacions. Disseny descendent.

Paràmetres i pas de paràmetres. Comunicació programa principal i subprogrames. Àmbit i visibilitat. Variables locals i variables locals.

Tema 5. Tipus de dades i operacions definides pel programador

Tipus de dades elementals i compostos. Taules i registres.

Tipus abstractes de dades. Concepte d'encapsulació. Classes i objectes.

Tema 6. Esquemes de disseny

Disseny descendent: Del més abstracte al més concret.

Tema 7. Tractament de fitxers

Organització i accés de dades enregistrades a fitxers.

Fitxers de text.

Metodologia docent



Guia docent

En aquest apartat es descriuen les activitats de treball presencial i no presencial (o autònom) previstes a l'assignatura amb l'objecte de poder desenvolupar i avaluar les competències establertes anteriorment.

Amb el propòsit d'afavorir l'autonomia i el treball personal de l'alumne, l'assignatura forma part del projecte Campus Extens, dedicat a l'ensenyament flexible i a distància, el qual incorpora l'ús de la telemàtica a l'ensenyament universitari. Així, mitjançant la plataforma de teleducació Moodle l'alumne tindrà a la seva disposició una comunicació en línia i a distància amb el professor, un calendari amb notícies d'interès, documents electrònics i enllaços a Internet i la proposta de pràctica de treball autònom.

Amb l'objectiu de motivar i incentivar el treball s'aplicaran tècniques de gamificació. L'alumne podrà obtenir bonificacions realitzant treballs, entregues anticipades, participant dins l'aula, etc. Les bonificacions no són transferibles entre alumnes.

Es requerirà un percentatge d'assistència a classe per part de l'alumne respecte dels crèdits presencials (veure apartat d'avaluació).

Amb l'objectiu de motivar i incentivar el treball s'aplicaran tècniques de gamificació. L'alumne podrà obtenir bonificacions realitzant treballs, entregues anticipades, participant dins l'aula, etc. Les bonificacions no són transferibles entre alumnes.

Volum de treball

A la següent taula es presenta la distribució d'hores segons les diferents activitats de treball presencial i de treball no presencial (o autònom) planificat i la seva equivalència en crèdits europeus o ECTS (1 crèdit ECTS = 25 hores de treball de l'estudiant).

Activitats de treball presencial (2,4 crèdits, 60 hores)

Modalitat	Nom	Tip. agr.	Descripció	Hores
Classes teòriques	Classes magistrals	Grup gran (G)	Mitjançant el mètode expositiu, el professor establirà els fonaments teòrics, així com l'exemplificació pràctica dels algorismes dels temes que componen la matèria. Les classes teòriques consten de 15 sessions de 2 hores i 8 sessions de 1 hora.	27
Classes pràctiques	Pràctiques presencials	Grup mitjà (M)	Per tal d'assolir les aptituds objectiu de l'assignatura, es plantejaran exercicis que es resoldran inicialment orientats pel professor i a mesura que avanci el curs, de cada vegada serà més necessària la participació dels alumnes per resoldre els exercicis. El exercicis es resoldran emprant el llenguatge de programació Java. Aquestes pràctiques es duran a terme a les àules d'informàtica que compten amb l'equipament adequat, els estudiants que ho creguin oportú, podran assistir amb els seu ordinadors. Les pràctiques presencials consten de 7 sessions de 1 hora i 8 sessions de 2 hores.	28
Avaluació	Examen final	Grup gran (G)	Al final del curs es farà un examen final amb una part de respostes breus i una part a desenvolupar. Si no se treu una nota mínima de 3'5 sobre 10 a la part de respostes breus no es podrà aprovar l'assignatura.	3
Avaluació	Examen parcial	Grup gran (G)	Avaluar els coneixements adquirits per l'alumnat. Serà un examen de respostes breus i de caràcter no recuperable.	2

Guia docent

A començament del semestre hi haurà a disposició dels estudiants el cronograma de l'assignatura a través de la plataforma UIBdigital. Aquest cronograma inclourà almenys les dates en què es faran les proves d'avaluació contínua i les dates de lliurament dels treballs. A més, el professor o la professora informará els estudiants si el pla de treball de l'assignatura es durà a terme a través del cronograma o per una altra via, inclosa la plataforma Aula digital.

Activitats de treball no presencial (3,6 crèdits, 90 hores)

Modalitat	Nom	Descripció	Hores
Estudi i treball autònom en grup	Pràctica	Desenvolupament d'un exercici de manera autònoma per part dels alumnes, de forma individual o per parella. La finalitat és aconseguir que els alumnes arribin a aprendre realment els mecanismes d'anàlisi dels problemes i el disseny de les solucions abans de realment desenvolupar la solució trobada.	45
Estudi i treball autònom individual o en grup	Estudi	Comprendre els conceptes introduïts a llarg del curs. Assumir com a pròpies les actituds mostrades.	45

Riscs específics i mesures de protecció

Les activitats d'aprenentatge d'aquesta assignatura no comporten riscos específics per a la seguretat i salut dels alumnes i, per tant, no cal adoptar mesures de protecció especials.

Avaluació de l'aprenentatge dels estudiants

Les competències establertes a l'assignatura seran valorades mitjançant l'aplicació d'una sèrie de procediments d'avaluació. A la taula del present apartat es descriu per a cada procediment d'avaluació, els criteris d'avaluació i el seu pes en la qualificació de l'assignatura segons l'itinerari avaluatiu.

L'itinerari A és l'itinerari estàndard que implica l'avaluació continuada, mentre que l'itinerari B està pensat per aquells alumnes que per un motiu o altre no podran assistir regularment a classe. La diferència entre ambdós està en l'examen parcial que es durà a terme la primera o segona setmana de desembre, que comptarà un 14% de la nota final i serà no recuperable, a l'itinerari B aquesta activitat no existeix, el que implica un increment en el tant per cent del valor de l'examen final i de la pràctica del curs fins a 50% de la nota cada una de les activitats.

Mitjançant un contracte pedagògic, el professor responsable de l'assignatura i l'alumne acordaran l'itinerari avaluatiu que s'aplicarà a petició de l'alumne per la qualificació de l'assignatura. El contracte pedagògic s'haurà de signar en el termini de tres setmanes des de l'inici del semestre.

L'alumne obtindrà una qualificació numèrica entre 0 i 10 per a cada activitat avaluativa, la qual serà ponderada segons el seu pes, a fi d'obtenir la qualificació global de l'assignatura.

Els alumnes que no hagin obtingut una qualificació major o igual a cinc tant de l'examen final com de la pràctica (activitats recuperables) optaran a una recuperació de les mateixes en el període de recuperació.

La qualificació de l'examen parcial, **no** serà recuperable i contribuirà a la nota definitiva en un 14%.

Si a les pràctiques presencials detecta un plagi del codi o d'una part d'aquest això implicarà el suspens directe de tota l'assignatura per aquells alumnes involucrats sense possibilitat de recuperació.

Guia docent

Igualment si es detecta un ús fraudulent o amb intenció dolosa envers un company d'assignatura a l'examen parcial també implicarà el suspens directe i sense recuperació de l'assignatura.

Cal especificar que sols estaran en condicions d'aprovar l'assignatura aquells alumnes que igualin o superin el 80% d'assistència física a classe. Aquesta assistència serà obligatòria a les classes practiques. Per avaluar-ho es controlarà l'assistència a classe mitjançant fulls de control d'assistència.

A la nota final, si pertoca, es poden afegir les bonificacions obtingudes durant el curs.

Frau en elements d'avaluació

D'acord amb l'article 33 del Reglament acadèmic, "amb independència del procediment disciplinari que es pugui seguir contra l'estudiant infractor, la realització demostradorament fraudulenta d'alguns dels elements d'avaluació inclosos en guies docents de les assignatures comportarà, a criteri del professor, una menysvaloració en la seva qualificació que pot suposar la qualificació de «suspens 0» a l'avaluació anual de l'assignatura".

Examen final

Modalitat	Avaluació
Tècnica	Proves objectives (recuperable)
Descripció	Al final del curs es farà un examen final amb una part de respostes breus i una part a desenvolupar. Si no se treu una nota mínima de 3'5 sobre 10 a la part de respostes breus no es podrà aprovar l'assignatura.
Criteris d'avaluació	Serà un examen que tindrà una part de respostes breus i una part d'exercicis a desenvolupar. Si no es treu un 3.5 de la part de respostes breus no es podrà aprovar l'examen i es considerarà que l'alumne està suspens.

Percentatge de la qualificació final: 43% per a l'itinerari A amb qualificació mínima 5

Percentatge de la qualificació final: 50% per a l'itinerari B amb qualificació mínima 5

Examen parcial

Modalitat	Avaluació
Tècnica	Proves de resposta breu (no recuperable)
Descripció	Avaluar els coneixaments adquirits per l'alumnat. Serà un examen de respostes breus i de caràcter no recuperable.
Criteris d'avaluació	L'examen consistirà en una bateria de respostes breus.

Percentatge de la qualificació final: 14% per a l'itinerari A

Percentatge de la qualificació final: 0% per a l'itinerari B

Guia docent

Pràctica

Modalitat	Estudi i treball autònom en grup
Tècnica	Informes o memòries de pràctiques (recuperable)
Descripció	Desenvolupament d'un exercici de manera autònoma per part dels alumnes, de forma individual o per parella. La finalitat és aconseguir que els alumnes arribin a aprendre realment els mecanismes d'anàlisi dels problemes i el disseny de les solucions abans de realment desenvolupar la solució trobada.
Criteris d'avaluació	Es cobreixen les competències: CFB03, CTR01 i CTR07.
Percentatge de la qualificació final:	43% per a l'itinerari A amb qualificació mínima 5
Percentatge de la qualificació final:	50% per a l'itinerari B amb qualificació mínima 5

Recursos, bibliografia i documentació complementària

L'assignatura s'impartirà fent ús del suport de l'Aula Digital, i es disposarà de material *ad hoc*.

Com a suport complementari, es pot accedir a la següent bibliografia.

Bibliografia bàsica

- * García, J., Montoya, F., Fernández, J., Majado, M., "Una Introducción a la Programación", Thomson-Paraninfo, 2005
- * <https://www.lawebdelprogramador.com/pdf/8756-Aprenda-Java-como-si-estuviera-en-primero.html>. Recurs gratuït en línia de la Universitat de Navarra (Revisió 2018)

Bibliografia complementària

- * Joyanes Aguilar, L., "Fundamentos de Programación: Algoritmos, estructura de datos y objetos", McGraw Hill, 4ª Ed. 2008
- * Muñoz Frias, J.D., Palacios Hielscher, R., "Fundamentos de programación utilizand el lenguaje C". Madrid : Universidad Pontificia de Comillas, 2006
- * Kernighan, B.W., , Ritchie, D.M., "El lenguaje de programación C" ; Prentice-Hall Hispanoamericana, 1991

Altres recursos

- * Sahami, M. "Programming Methodology". Stanford University. Vídeo podcast a iTunes U

